

Ganztagsangebote am Marie-Curie-Gymnasium 2025/26

Stand: 01.10.2025

Nr.	Thema	Leiter/in	Klasse	Tag	Zeit	Ort
02	Band	Herr Rogacki	7-9		nach Absprache	Bandraum
Erarbeitung neuen Materials mit der Schulband, bei Interesse auch mit anderen Bands unserer Schule. (begrenzter Teilnehmerkreis)						
03	Biotop	Frau Knittel	5-11	Fr	7. Stunde	N 109
Die Schüler haben die Möglichkeit, den traditionellen gärtnerischen Anbau im jahreszeitlichen Verlauf kennenzulernen. Schwerpunkte sind der Anbau, die Pflege sowie das Erlebnis von Ernte und Verbrauch selbst angebauter Lebensmittel.						
04	Brett- u. Strategiespiele	Herr Hertel	5-12	Mo	8./9. Stunde	A 142
Wir werden im Laufe des Schuljahres einige Spielenachmittage durchführen. Die Teilnehmerzahl bei einem Spielnachmittag wird zwar begrenzt sein, aber zunächst kann sich jeder Schüler in die LernSax-Gruppe einschreiben lassen. Brett- und Kartenspiele sind genügend vorhanden.						
05	Chinesisch	Frau Wang	5-12	Di	8./9. Stunde	A 034
Einfache Alltagsgespräche führen, Beherrschung erster Schriftzeichen in Schreibweise und Aussprache. Kalligraphie schreiben. Chinesische Kultur und Geschichte kennenlernen. Chinesische Küche probieren.						
06	Chor	Frau Schneider	5-12	Mo	7./8. Stunde	A 132
Das Repertoire umfasst Lieder aus unterschiedlichen Zeiten, Ländern und Bereichen, die in verschiedenen Besetzungen gesungen werden. Höhepunkte sind alljährlich die Auftritte zum Weihnachtskonzert und zum Frühlingssalon.						
07	Comic-Zeichnen für Anfänger	Herr Sixtos Flores	5-8	Mi	7./8. Stunde	N 108
Erwerb von Fähigkeiten um originelle Cartoons und Comics, humorvolle Bildillustrationen zu zeichnen						
08	Dance Fitness / Zumba	Herr Sixtos Flores	5-8	Di	16-17 Uhr	A 026
Mischung aus Tanz, Fitness und Spaß zu lateinamerikanischen Rhythmen						
10	Entspannt aus der Schule mit Yoga!	Frau Kügler	5-12	Do	15-16 Uhr	A 026
Achtsam den eigenen Körper spüren, ins Gleichgewicht bringen, stärken und dehnen, ...						
11	Freie Biografie-Arbeit	Schulsozialarbeit	8-9	Mo	7. Stunde	A 237
Ergänzungsangebot zum Biografieprojekt in Klasse 8 und 9. Teilnehmende entwickeln in Workshops und Einzelprojekten ein positives Identitätsgefühl, stärken ihr Selbstbewusstsein und nutzen die eigenen Ressourcen für einen höheren Lernerfolg.						
12	Fußball	Herr Bockrandt	5-8	Mi	8./9. Stunde	S 001
Fußballtraining in Übungs- und Spielformen zur Verbesserung der konditionellen und koordinativen Fähigkeiten						
13	GeoGuessr für Anfänger	Herr Schaefer	7-10	Do	15-16 Uhr	N 201
GeoGuessr ist ein spannendes Online-Spiel, das dich an die entlegensten Ecken des Planeten führt. Mit einem einzigen Klick stehst du mitten in der Wüste, am Rande einer pulsierenden Metropole oder in der Stille eines abgelegenen Dorfes. Deine Aufgabe? Finde heraus, wo du bist! Im 2. Halbjahr offen für Fortgeschrittene.						
14	Gitarre für Anfänger und Fortgeschrittene	Frau Minar	5-8	Mo	14:50-15:50	N 113
Je nach Nachfrage wird es Angebote für Anfänger (Liedbegleitung mit Akkorden) und/oder Fortgeschrittene (erste Erfahrungen vorhanden, Ziel: Spielen nach Noten) geben. Das Wichtigste ist, du hast Freude am Singen und gemeinsamen Musizieren.						
15	GraviTrax	Herr Lippert	5-6	Di	14-15 Uhr	A 143
Erkunde die Schwerkraft und baue eigene GraviTrax-Bahnen.						
16	Jahrbuch & Journalistik	Frau Müller	5-8	Mi	14-16 Uhr	Bibliothek
- Verfassen von kleinen Texten für das Jahrbuch und andere Zwecke - Fotografieren und Bildbearbeitung						
17	Makers	Herr John	9-12	Do	8. Stunde	N 101
1. Halbjahr: Einführung in Konstruktion und 3D-Druck für Anfänger und Fortgeschrittene 2. Halbjahr: Einführung in 2D-Vektorgrafik und Lasercut Ganzjährig: Realisierung eigener Projekte nach Absprache						

Nr.	Thema	Leiter/in	Klasse	Tag	Zeit	Ort
18	Mathematik spezial	Herr Lippert	5-12		nach Absprache	
Interessierte Schüler sind herzlich eingeladen, ihre mathematischen Fähigkeiten und Kenntnisse zu vertiefen und zu erweitern. Dabei werden neben Knobelaufgaben und Aufgaben aus verschiedenen Wettbewerben auch Aufgaben aus der Unterhaltungsmathematik gelöst und Problemlösestrategien erworben. Individuelle Termine möglich.						
19	MCG-Hausaufgabenheft	Frau Steinbach	5-12		nach Absprache	
Gestaltung des schuleigenen Hausaufgabenhefts für das Schuljahr 2026/27 1. Treff am 21.10.2025 14 Uhr in der Bibliothek						
20	Musik am Computer	Herr Rogacki	8-12		nach Absprache	
Die Schüler sollen die Gelegenheit erhalten, sich mit Hilfe des Computers und geeigneter Software musikalisch zu betätigen. Im Vordergrund wird dabei das Kennenlernen verschiedener Möglichkeiten und Techniken der modernen Musikproduktion stehen, insbesondere Loop-basierter Arbeitsweisen.						
21	Programmierung	Herr Brenz	8-12	Mi	8./9. Stunde	N 101
Freie Arbeit an eigenen Ideen oder bestehenden Gemeinschaftsprojekten der AG.						
23	Regenwald-Aktivisten	Herr Ulbricht	5-7	Mo (B)	7./8. Stunde	A 233
Wir möchten den Regenwald kennenlernen und durch Informationen und Aktionen zu seinem Schutz beitragen und die Tiere der Tierauffangstation AmaZOOnico in Ecuador unterstützen.						
24	Roboter juniorBots	Herr Rausch	5	Mo	7./8. Stunde	N 302
Interesse wecken - Begabung fördern Bau und Programmierung mobiler Roboter mit dem LEGO-System EV3. Ziel ist die Vorbereitung auf die Teilnahme an Wettbewerben.						
25	Roboter-AG / FLL-Team	Herr Scheffler	7-12	Mo	14-16 Uhr	N 314
Entwicklung von Robotern und Teilnahme an Roboter - Wettkämpfen Ziel ist das teamorientierte Erlernen von grundlegenden Kenntnissen der Mechanik und der Softwareentwicklung bei der Entwicklung von Robotern mit LEGO® Mindstorms Entwicklung einer Forschungspräsentation für den Wettkampf FLL 2023 / 2024 Entwicklung und Pflege der Website des Teams						
26	Schulbibliothek am MCG: mehr als lesen	Herr Senske	5-12	Mo	14-15 Uhr	Bibliothek
Schüler und Schülerinnen gestalten Schule, in diesem Fall die Schulbibliothek, selbst. Es geht um räumliche, inhaltliche und konzeptionelle Gestaltung. Eigene Ideen sind gefragt! • Wie soll eure Bibliothek aussehen? • Welche Bücher, Zeitschriften, DVD's benötigt ihr? • Wer darf wann und wie lange die Bibi nutzen?						
27	Schulsanitätsdienst	Herr Rausch	5-12	Fr	7. Stunde	N 306
• Erhaltung / Verbesserung der med. Notfallversorgung am MCG • Schüler erlangen Fach- und Methodenkompetenz im Bereich Ersthelfer • Vermittlung der Grundsätze des DRK						
28	Spanisch 1	Herr Sixtos Flores	5-8	Di	7. Stunde	N 108
Vermittlung von Grundkenntnissen der spanischen Sprache						
29	Spanisch 2	Herr Sixtos Flores	9-12	Di	8. Stunde	N 108
Vermittlung von Grundkenntnissen der spanischen Sprache						
30	Streitschlichter	Frau Hiersche	5-8	Mo	7. Stunde	A 029
Du möchtest Streitschlichter am MCG werden und in deiner Klasse, aber auch Schülerinnen und Schülern aus anderen Klassen helfen ihre Konflikte zu lösen? In der AG lernst du alles rund um Konflikte, wie sie entstehen und wie man unterstützen kann, sie zu lösen. Die AG findet nach dem Peer to Peer Prinzip statt, das heißt ausgebildet wirst du von bereits ausgebildeten Streitschlichtern unserer Schule. Begleitet wird die Ausbildung von der Schulsozialarbeit.						
31	The Great Baking	Frau Müller	9-12	Fr	14-16 Uhr	Teeküche
- Herstellen und Dekorieren von Torten und anderen Süßspeisen - Herstellen von Kuchendekor - Kommunikation auf Englisch						

Nr.	Thema	Leiter/in	Klasse	Tag	Zeit	Ort
32	Theater-AG	Frau Kwiatkowski	7-9	Mo	15-17 Uhr	A 024
Theater spielen ist spannend, herausfordernd, albern, intensiv und noch vieles mehr. Vor allem aber macht es Spaß. Es ist eine Entdeckungsreise, auf die wir uns innerhalb der Theater-AG begeben. Neben vielen Spielen, Übungen und Improvisationen bildet die szenische Arbeit den Mittelpunkt. Im Laufe des Schuljahres wird ein Stück erarbeitet, das am Ende zur Aufführung kommt.						
33	Theatertraining	Frau Hiersche	5-12	Di	15-16:30 Uhr	A 024
Theatertraining, das heißt dich auf der Bühne auszuprobieren. Dabei lernst du Grundlagen der Schauspielkunst kennen. Wir trainieren den Einsatz von Stimme und Körper, üben in verschiedenen Rollen zu spielen und entwickeln eigene Szenen. Zum Ende des Schuljahres besteht die Möglichkeit einer Aufführung.						
34	Tierwohl	Herr Hertel	5-7	Mo (A)	8. Stunde	N 205
Wir wollen über Themen, die dem Tierwohl und der Tierhaltung gewidmet sind, aufklären und ab und zu Ausflüge, außerhalb des Termins unternehmen (diese sind natürlich freiwillig). Ein paar Themen sind: - das Leben von sogenannten "Nutztieren" - Pelz- Leder- und Federproduktionen - Tierversuche und vieles mehr. Gemeinsam wollen wir eine Organisation, ein Tierheim oder eine Auffangstation wählen und dafür Spenden sammeln. Die AG wird von Schülerinnen geleitet.						
35	UNESCO	Herr Atte	5-6	Di	7. Stunde	N 102
Die Teilnehmenden entdecken spielerisch die Werte und Ziele der UNESCO. Die AG wird von Schülerinnen geleitet.						
36	Volleyball	Herr Hofmann	7-12	Do	15-17 Uhr	S 003
Wir wollen spielerisch unsere Volleyball-Fertigkeiten ausbauen und positionsspezifische Techniken und Taktiken erlernen. Lust am Volleyball und viel Spielfreude sind die einzigen Voraussetzungen.						
37	Wettbewerbe	Herr Lippert	11-12		nach Absprache	
Erstellen und Korrigieren von Aufgaben für mathematische und andere Wettbewerbe						
38	Zaubern für Anfänger	Christopher Mathew	5-7	Mi	8. Stunde	A 141
Wenn ihr schon immer mal zaubern und andere Leute verblüffen wolltet, oder bereits Erfahrung in der Welt der Magie habt, kommt doch gerne in die Zauber AG. Jeder Magier ist herzlich willkommen.						
39	Zaubern für Fortgeschrittene	Christopher Mathew	5-11	Di	7. Stunde	A 141
Du kannst schon ein paar Tricks und willst dein Publikum noch mehr verblüffen und begeistern? Dann komm vorbei! Hier lernst du coole neue Zauberbegriffe, spannende Routinen und wie man eine echte Show auf die Bühne bringt. Lerne in einer entspannten und hilfsbereiten Atmosphäre neue Tricks und erweitere dein Repertoire. Tauch tiefer in die Welt der Magie						
40	Zauberwürfel	Johann Schuster	5-12	Mi	14:50-15:50	N 104
Von Anfänger bis Speedcuber: Jeder lernt hier das Lösen verschiedener Zauberwürfel. Von 2x2 über den klassischen 3x3 bis hin zu größeren Würfeln.						