

Ganztagsangebote am Marie-Curie-Gymnasium 2024/25

Stand: 29.08.2024

Nr.	Thema	Leiter/in	Klasse	Tag	Zeit	Ort
01	Astro-AG	Mandy Gottschling	5-7	Di	15-16 Uhr	A 142
Sternenhimmel, Umgang mit der Sternkarte, unser Sonnensystem, Sonne, planeten, Monde						
02	Band	Herr Rogacki	7-9		nach Absprache	Bandraum
Erarbeitung neuen Materials mit der Schulband, bei Interesse auch mit anderen Bands unserer Schule. (begrenzter Teilnehmerkreis - Beginn nach den Herbstferien)						
04	Biotop	Frau Knittel	5-11	Fr	7. Stunde	N 109
Die Schüler haben die Möglichkeit, den traditionellen gärtnerischen Anbau im jahreszeitlichen Verlauf kennenzulernen. Schwerpunkte sind der Anbau, die Pflege sowie das Erlebnis von Ernte und Verbrauch selbst angebauter Lebensmittel sowie die Pflege der Schulmeerschweinchen.						
05	Brett- u. Strategiespiele	Herr Hertel	5-12	Mo	8./9. Stunde	A 142
Wir werden im Laufe des Schuljahres einige Spielenachmittage durchführen. Die Teilnehmerzahl bei einem Spielnachmittag wird zwar begrenzt sein, aber zunächst kann sich jeder Schüler in die LernSax-Gruppe einschreiben lassen. Brett- und Kartenspiele sind genügend vorhanden.						
06	Chinesisch	Frau Wang	5-12	Di	8./9. Stunde	A 034
Einfache Alltagsgespräche führen, Beherrschung erster Schriftzeichen in Schreibweise und Aussprache. Kalligraphie schreiben. Chinesische Kultur und Geschichte kennenlernen. Chinesische Küche probieren.						
07	Chor	Frau Schneider	5-12	Mo	7./8. Stunde	A 132
Das Repertoire umfasst Lieder aus unterschiedlichen Zeiten, Ländern und Bereichen, die in verschiedenen Besetzungen gesungen werden. Höhepunkte sind alljährlich die Auftritte zum Weihnachtskonzert und zum Frühlingssalon.						
08	Comic-Zeichnen für Anfänger	Herr Sixtos Flores	5-8	Mi	7./8. Stunde	N 108
Erwerb von Fähigkeiten um originelle Cartoons und Comics, humorvolle Bildillustrationen zu zeichnen						
10	Dance Fitness / Zumba	Herr Sixtos Flores	5-8	Di	16-17 Uhr	A 026
Mischung aus Tanz, Fitness und Spaß zu lateinamerikanischen Rhythmen						
11	Einführung in die Astronomie	Herr Köhler	8-10	Di	15-16 Uhr	A 141
Theoretische Astrobasics beherrschen, Begeisterung für Himmelsbeobachtungen -und Phänomene, Orientierung am Himmel, Umgang mit optischen Hilfsmitteln, eigene Fotos erstellen und bearbeiten mit Software						
12	Elektro-Basteln	Herr Hamsch	8-10	Mo	14:50-15:50	A 033
Wie hören, sehen und fühlen Computer eigentlich? Jetzt hast du die Chance das herauszufinden! Zusammen als Gruppe schauen wir uns mit dir neue Sensoren und Komponenten an. Wir stehen dir dieses Schuljahr jeden Montag ab 14:45 Uhr mit Rat und Tat zur Seite, finden heraus wie die Bauteile funktionieren und wie sie eingebaut werden können. So kannst du später komplett frei deine eigenen kreativen Projekte entstehen lassen. Werde Teil einer innovativen Gruppe und entdecke neue Fähigkeiten in dir!						
13	Entdecke die Welt mit GeoGuessr	Herr Schaefer	7-10	Di	15-16 Uhr	N 201
GeoGuessr ist ein spannendes Online-Spiel, das dich an die entlegensten Ecken des Planeten führt. Mit einem einzigen Klick stehst du mitten in der Wüste, am Rande einer pulsierenden Metropole oder in der Stille eines abgelegenen Dorfes. Deine Aufgabe? Finde heraus, wo du bist!						
14	Entspannt aus der Schule mit Yoga!	Frau Kügler	5-12	Do	15-16 Uhr	A 026
Achtsam den eigenen Körper spüren, ins Gleichgewicht bringen, stärken und dehnen, ...						
15	Freie Biografie-Arbeit	Schulsozialarbeit	8	Mo	7. Stunde	A 237
Ergänzungsangebot zum Biografieprojekt in Klasse 8. Teilnehmende entwickeln in Workshops und Einzelprojekten ein positives Identitätsgefühl, stärken ihr Selbstbewusstsein und nutzen die eigenen Ressourcen für einen höheren Lernerfolg.						
16	Fußball	Herr Bockrandt	5-8	Mi	8./9. Stunde	S 001
Fußballtraining in Übungs- und Spielformen zur Verbesserung der konditionellen und koordinativen Fähigkeiten						

Nr.	Thema	Leiter/in	Klasse	Tag	Zeit	Ort
17	Gitarre für Anfänger und Fortgeschritten	Frau Minar	5-8	Mo	14:50-15:50	N 113
<p>Gitarren-Kurs für alle, die schon mal eine Gitarre in der Hand hatten und mit einigen Griffen wie G D A E einige Lieder versucht haben, zu begleiten. Wir werden die im letzten Schuljahr gelernten Akkorde und Anschlagmuster wiederholen und Neues dazulernen und wollen uns nun auch an das Spielen nach Noten herantasten. Das Wichtigste aber ist, du hast Freude am Singen und gemeinsamen Musizieren</p>						
18	GraviTrax	Herr Lippert	5-6	Mo	14-15 Uhr	A 143
<p>Erkunde die Schwerkraft und baue eigene GravTrax-Bahnen.</p>						
19	Jahrbuch & Journalistik	Frau Müller	5-8	Mi	7./8. Stunde	Bibliothek
<p>- Verfassen von kleinen Texten für das Jahrbuch und andere Zwecke - Fotografieren und Bildbearbeitung</p>						
20	Kopf frei! – die mental health AG	Frau Penz	7-12	Di	15-16 Uhr	A 143
<p>Kennenlernen und Anwenden verschiedene Techniken zur Stressbewältigung (z.B. gegen Prüfungsangst) und Selbstfürsorge, sowie für ein effektives und stressarmes Zeitmanagement und weitere Techniken für innere Ruhe und ein gesundes Selbst im Schulalltag</p>						
21	Kunst im öffentlichen Raum	Herr Görne	6-12	Do	ab 7. Stunde	A 135
<p>- Graffiti - Schablonen - Schrift - Sensibilisierung für Urban Art - rechtliche Aufklärung - bildpraktisches Arbeiten</p>						
22	Makers	Herr John	9-12	Do	8. Stunde	N 101
<p>Ziel ist es, in die Nutzung der 3D-Drucker und des Lasercutters einzuführen, Löten zu lernen, kleine Reparaturen an technischen Geräten vorzunehmen, eigene Projekte zu realisieren.</p>						
23	Mathematik spezial	Herr Lippert	5-12		nach Absprache	
<p>Interessierte Schüler sind herzlich eingeladen, ihre mathematischen Fähigkeiten und Kenntnisse zu vertiefen und zu erweitern. Dabei werden neben Knobelaufgaben und Aufgaben aus verschiedenen Wettbewerben auch Aufgaben aus der Unterhaltungsmathematik gelöst und Problemlösestrategien erworben. Individuelle Termine möglich.</p>						
24	MCG-Hausaufgabenheft	Frau Steinbach	5-12		nach Absprache	
<p>Weiterentwicklung des schuleigenen Hausaufgabenhefts 1. Treff am 06.09.2024 14 Uhr in der Bibi</p>						
25	Metapher	Frau Tille	11-12		nach Absprache	
<p>Denken in und mit Metaphern</p>						
26	Mosaik für den Trinkbrunnen im Altbau	Frau Pfeiffer	5-12	Mo	1 x mtl. 15-17:30	A 032
<p>Herstellen eines Wandmosaiks in Teilabschnitten unter fachlicher Anleitung, Vermittlung von Grundkenntnissen, Heranführen an die Praxis und Ausführung des Mosaiks Beginn 28.10.</p>						
27	Musik am Computer	Herr Rogacki	8-12		nach Absprache	
<p>Die Schüler sollen die Gelegenheit erhalten, sich mit Hilfe des Computers und geeigneter Software musikalisch zu betätigen. Im Vordergrund wird dabei das Kennenlernen verschiedener Möglichkeiten und Techniken der modernen Musikproduktion stehen, insbesondere Loop-basierter Arbeitsweisen. (Beginn nach den Herbstferien)</p>						
28	Programmierung	Herr Brenz	8-12	Mi	8./9. Stunde	N 101
<p>Freie Arbeit an eigenen Ideen oder bestehenden Gemeinschaftsprojekten der AG.</p>						
29	Programmierung (Anfänger)	Herr Brenz	5-12	Mi	7. Stunde	N 101
<p>Die weite Welt der Programmierung entdecken, gemeinsam Einstiegshürden überwinden, und wenn es gut läuft am Ende ein eigenes Projekt umsetzen.</p>						

Nr.	Thema	Leiter/in	Klasse	Tag	Zeit	Ort
30	Regenwald-Aktivisten	Herr Ulbricht	5-7	Do (B)	7./8. Stunde	Bibliothek
Wir möchten den Regenwald kennenlernen und durch Informationen und Aktionen zu seinem Schutz beitragen und unser Patenäffchen Pinky in Ecuador unterstützen.						
31a	Roboter juniorBots	Herr John	5	Mo	7./8. Stunde	N 302
Interesse wecken - Begabung fördern Bau und Programmierung mobiler Roboter mit dem LEGO-System EV3. Ziel ist die Vorbereitung auf die Teilnahme an Wettbewerben. Beginn 16.9.						
31b	Roboter juniorBots	Herr Rausch		Mo	7./8. Stunde	N 303
siehe 31a						
32	Roboter-AG / FLL-Team	Herr Scheffler	7-12	Mo	14-16 Uhr	N 314
Entwicklung von Robotern und Teilnahme an Roboter - Wettkämpfen Ziel ist das teamorientierte Erlernen von grundlegenden Kenntnissen der Mechanik und der Softwareentwicklung bei der Entwicklung von Robotern mit LEGO© Mindstorms Entwicklung einer Forschungspräsentation für den Wettkampf FLL 2023 / 2024 Entwicklung und Pflege der Website des Teams						
33	Robotic mit SPIKE	Herr Sempert	6	Do	7./8. Stunde	N 302
Interessierte Schülerinnen und Schüler der Klassenstufe 6 können ihre Lust am Konstruieren, Programmieren und Experimentieren mit Lego-Robotern erweitern. Dazu werden eigene Lego-Roboter auf Basis des Spike Prime zur Lösung von Aufgaben entworfen und diese mit der zu erlernenden Programmierumgebung Python gesteuert. Es ist denkbar, sich als Team gemeinsam auf eine Teilnahme an einem Robotik-Wettbewerb vorzubereiten. Voraussetzung: erfolgreiche Teilnahme an Lego-AG der Klassenstufe 5						
34	Schulsanitätsdienst	Herr Rausch	5-12	Mi	8. Stunde	N 306
<ul style="list-style-type: none"> • Erhaltung / Verbesserung der med. Notfallversorgung am MCG • Schüler erlangen Fach- und Methodenkompetenz im Bereich Ersthelfer • Vermittlung der Grundsätze des DRK (in Kooperation mit "Wir helfen Sachsen")						
35	Spanisch 1	Herr Sixtos Flores	5-8	Di	7. Stunde	N 108
Vermittlung von Grundkenntnissen der spanischen Sprache						
36	Spanisch 2	Herr Sixtos Flores	9-12	Di	8. Stunde	N 108
Vermittlung von Grundkenntnissen der spanischen Sprache						
38	Theater-AG 1	Jana Sophie Dreßler	7-10	Mi	15-17 Uhr	A 024
- Theater spielen - verbessern des Körpergefühls - Arbeit in Gruppen fördern - evtl. Aufführung am Schuljahresende						
39	Theater-AG 2	Frau Kwiatkowski	6-8	Mo	15-17 Uhr	A 024
Theater spielen ist spannend, herausfordernd, albern, intensiv und noch vieles mehr. Vor allem aber macht es Spaß. Es ist eine Entdeckungsreise, auf die wir uns innerhalb der Theater-AG begeben. Neben vielen Spielen, Übungen und Improvisationen bildet die szenische Arbeit den Mittelpunkt. Im Laufe des Schuljahres wird ein Stück erarbeitet, das am Ende zur Aufführung kommt.						
40	Tierwohl	Herr Hertel	5-6	Fr	7. Stunde	N 205
Wir wollen über Themen, die dem Tierwohl und der Tierhaltung gewidmet sind, aufklären und ab und zu Ausflüge, außerhalb des Termins unternehmen (diese sind natürlich freiwillig). Ein paar Themen sind: - das Leben von sogenannten "Nutztieren" - Pelz- Leder- und Federproduktionen - Tierversuche und vieles mehr. Gemeinsam wollen wir eine Organisation, ein Tierheim oder eine Auffangstation wählen und dafür Spenden sammeln. Die AG findet 14tägig statt und wird von Schülerinnen der 7b geleitet.						

Nr.	Thema	Leiter/in	Klasse	Tag	Zeit	Ort
41	Volleyball	Herr Hofmann	7-12	Mo	15-17 Uhr	S 003
Wir wollen spielerisch unsere Volleyball-Fertigkeiten ausbauen und positionsspezifische Techniken und Taktiken erlernen. Lust am Volleyball und viel Spielfreude sind die einzigen Voraussetzungen.						
42	Wettbewerbe	Herr Lippert	11-12		nach Absprache	
Erstellen und Korrigieren von Aufgaben für mathematische und andere Wettbewerbe						
43	Zaubern für Anfänger	Christopher Mathew	5-7	Mi	7. Stunde	A 141
Wenn ihr schon immer mal zaubern und andere Leute verblüffen wolltet, oder bereits Erfahrung in der Welt der Magie habt, kommt doch gerne in die Zauber AG. Jeder Magier ist herzlich willkommen.						
44	Debating Club	Clara Hiekel	9-12	Mi	15-16 Uhr	A 035
Debattenkultur auf Englisch. Spitzenvorbereitung für eine mögliche mündliche Prüfung in Englisch und den fachpraktischen Teil der Abiturprüfung im Leistungskurs Englisch.						